



Réalité virtuelle (VR)

MANUEL D'UTILISATION v.1.0

Installation pas à pas du système de réalité virtuelle sur un PC Windows





Sommaire

1	Installation et configuration
	de Mixed Reality Portal3
2	Configuration des contrôleurs8
3	Installation de BIMserver.center Virtual Reality11
4	Application BIMserver.center Virtual Reality15
5	Erreurs connues18



Installation et configuration de Mixed Reality Portal

Après avoir connecté les lunettes VR à l'ordinateur via USB 3.0 et HDMI, un écran apparaît pour installer l'application appelée Mixed Reality Portal ou « Portail de réalité mixte », qui est celle qui gère l'environnement virtuel de Microsoft.



En cliquant sur 'Obtenir l'application' (*), vous êtes redirigé vers Microsoft Store où vous pouvez installer l'application Mixed Reality Portal.

osof	t Store																-		×
	Home	Gaming	Entertair	nment Prod	ductivity	Deals												8	
		You	own this ap	pp.											Ins	tall			
		Ć	$\overline{\mathcal{S}}$	Micro ⊮ s Disco exper and e More	ixed rosoft Corpo Share over Window riences from entertainme	Reality pration • Ent ws Mixed Realit n Steam ® VR ar ent and connect	/ Pe tertain ity and and Mic ct with	or inment d dive ficroso h othe	rtal nt e into mo soft Store. eers in the	ore than e. Get ext e ultimat	n 3,000 ga ktraordina ate high-o	ames and ary access octane VF	d VR s to live spo R gaming	rts					
						Overview	<u>~</u>	Syste	tem Requ	uirement	its Re	eviews	Related						
Α	vaila	ble or	I																
	🖾 РС																		
C	Descri	ption																	
D St W	iscover \ team ® V ith other /indows	Windows I R and Mic rs in the u Mixed Res	vlixed Reality rosoft Store. Itimate high ality on your	ty and dive into . Get extraordi 1-octane VR ga r PC. Windows	o more thar inary access aming exper Mixed Rea	a 3,000 games a to live sports a rience.* Downlo lity also require	and V and er oad th es a co	VR exp enterta his app compat	operiences tainment pp to set atible hea	es from t and cor t up and eadset an	onnect I manage nd								

(*) Note: Si, lorsque vous connectez l'appareil à votre ordinateur, l'écran nécessitant l'installation de Mixed Reality Portal n'apparaît pas et affiche le bouton 'Obtenir l'application', vous devez vous rendre directement sur Microsoft Store, localiser l'application et l'installer.



Une fois installée, lancez l'application et l'écran suivant apparaîtra pour configurer Windows Mixed Reality.



Après avoir accepté les termes et conditions de l'application, la première chose à vérifier est que le système est compatible avec l'environnement de réalité virtuelle de Microsoft. Pour ce faire, une analyse préliminaire du hardware est effectuée.



Dans le meilleur des cas, la machine sera apte à utiliser la technologie et cela se produira lorsque tous les points de vérification passeront le test sans problèmes, ni avertissements.

÷	Your PC i	Good to go	- ¤ ×
	Graphics card	NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB	0
	Graphics driver	27.21.14.5671 (WDDM 2.7)	0
	CPU	Intel(R) Core(TM) 17-9700K CPU @ 3.60GHz	0
	RAM Disk space USB Bluetooth (for controllers)	16 GB 85 GB 3.0+ 4.0	© © ©
Set up simulation (for developers)	Your PC looks good, bu	A keep in mind that performance may vary depending on your exact se	tup. Yeu'll
	also need to mak	we sure your PC has the right ports for the headset you choose. <u>Learn m</u>	ors Next

Dans les cas où l'ordinateur est compatible avec la technologie, mais pas à 100%, le système fonctionnera. Cependant, des bugs pourront survenir lors de son utilisation du fait qu'il ne réponde pas entièrement aux spécifications.

			- 0
		Supports some features	
	Yo	ur PC can run some mixed reality experiences.	
	Graphics card	NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB	\oslash
	Graphics driver	27.21.14.5671 (WDDM 2.7)	\odot
	CPU	Intel(R) Core(TM) i7-9700K CPU @ 3.60GHz	\odot
	RAM	16 GB	\odot
	Disk space	85 GB	\oslash
	USB	3.0+	\odot
	Bluetooth (for controllers)	None	0
		Depending on your headset, you may need a Bluetooth adapter to use motion controllers. <u>Learn more</u>	
		Learn more about compatibility	
Set up simulation (for developers)			Next



Enfin, il se peut que l'ordinateur ne soit pas compatible avec la technologie et que, par conséquent, aucune application de réalité virtuelle ne puisse être exécutée.

÷		-		×
	Can't run mixed reality			
This PC doesn't meet t	ne minimum requirements needed to run Windows Mixed	d Reality.		
Graphics card	This PC's graphics card might work with Windows Mixed Reality, but it hasn't been tested yet. <u>Learn more</u>	0		
Graphics driver	10.0.18362.1 (WDDM 1.0) This PC's graphics driver might not work well with Windows Mixed Reality. <u>Learn more</u>	⊗		
СРО	Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz This PC's processor might not work well with Windows Mixed Reality. Learn more	0		
RAM	8 GB	\oslash		
Disk space	94 GB	\oslash		
USB	1.0 Learn more about compatibility	8		
		N	əxt	

Une fois que le test de vérifications de la compatibilité du hardware avec l'application a été effectué, il faut configurer l'espace et l'aménagement de l'environnement de réalité virtuelle.





Le type de configuration doit être choisi en fonction de la position dans laquelle l'appareil va être utilisé. Pour suivre cet exemple, sélectionnez l'option 'Configurez-moi pour une expérience assise et debout', qui permet d'utiliser le système en statique, soit en position debout, soit en position assise.



Pour effectuer cette configuration, il faut positionner le casque devant l'écran et cliquer sur le bouton 'Centrer', afin de pouvoir calibrer correctement l'angle de l'appareil. Si ce processus n'est pas effectué correctement, vous pourriez visualiser l'environnement virtuel sous un angle différent de celui dans lequel les lunettes de réalité virtuelle sont placées. Par exemple, vous pourriez voir l'environnement virtuel incliné à 90° vers la droite alors que les lunettes sont posées sur une table et ont une position de rotation à 0°. Si ce problème survient, il peut être résolu en recalibrant le casque à partir de la section 'Configuration' du menu du portail de réalité mixte.

Une fois que le processus de configuration et d'installation des outils internes requis par le système est terminé, l'écran de bienvenue s'affiche pour commencer à utiliser le portail.





2 Configuration des contrôleurs

Lorsque le portail est lancé pour la première fois, il n'y a pas de contrôleur bluetooth lié à l'application pour pouvoir commencer à interagir avec l'environnement.



Pour configurer les paramètres, allez dans la section des options en bas à gauche de l'application, puis sélectionnez 'Configurer les contrôleurs'.





Selon le type de casque de réalité virtuelle, il vous est demandé de télécharger une application de Microsoft Store ou une autre pour effectuer la configuration et l'association des contrôleurs. Dans ce cas, s'il s'agit des Samsung HMD Odyssey+ et il vous sera demandé d'installer l'application suivante.

osoft Store		- 0
Home Gaming Entertainmer	t Productivity Deals	
You own this app.		Install
ر ېټ	Samsung HMD Odyssey+ Setup Samsung Electronics Co. Ltd. • Utilities & tools Prime Samsung HMD Odyssey+ Setup PEGI 3 PEGI 3	Requires Windows Mixed Reality ▲ hardware. See System Requirements.
Available on	Overview System Requirements Reviews Related Capabilities Mixed reality	
Description		

L'application en question indique, étape par étape, comment associer les contrôleurs avec le portail de réalité mixte.

← Samsung HMD Odyssey+ Setup	– o x
Let's connect	
Your controllers are already set up.	
If you want to pair a different controller, select an existing one from the list below to remove it first.	
Left controller : Connected C Unpair Controller	
Right controller : Connected	
SAMSUNG	Next



Et une fois le lien établi, il faut cliquer sur le bouton 'Suivant'. Un écran s'affiche avec une image qui explique brièvement la fonctionnalité des contrôleurs pour interagir avec le portail de réalité mixte.



Lorsque le processus de liaison est achevé avec succès, les contrôleurs sont disponibles pour visualiser et interagir avec le portail de réalité mixte.



Installation du système de réalité virtuelle sur un PC Windows / 10



Installation de BIMserver.center Virtual Reality

Une fois l'ensemble du processus de configuration terminé, l'outil de visualisation des projets de réalité virtuelle BIMserver.center est installé, afin que le portail de réalité mixte soit prêt à fonctionner.



Pour entrer dans le menu Windows, il faut appuyer sur le bouton du contrôleur qui porte le symbole Windows. Quand le menu est visible, cliquez sur le bouton 'Toutes' en utilisant la gâchette arrière du contrôleur, pour visualiser ainsi toutes les applications installées sur le portail.





À l'aide de la gâchette arrière et des différents boutons du panneau, vous pouvez y naviguer jusqu'à trouver 'Microsoft Store', à partir duquel l'application est installée.



À l'aide du moteur de recherche, localisez l'application BIMserver.center Virtual Reality.

Après avoir cliqué sur la App trouvée, son profil s'affiche, à partir duquel vous pouvez 'Obtenir' et 'Installer', puis lancer le processus.

Une fois terminé, l'application est installée sur votre portail et vous pouvez la démarrer à partir du bouton 'Démarrer''.

L'application BIMserver.center Virtual Reality apparaît aussi sous forme de raccourci dans le menu Windows pour la démarrer.

4 Application BIMserver.center Virtual Reality

Après avoir installé l'application, nous allons voir son fonctionnement. En démarrant l'outil, une fenêtre de connexion à la plateforme s'affiche, pour accéder à toutes les informations des projets hébergés sur BIMserver.center.

	8
iti sharyou do	•
e-mail	
info@bimserver.center	
Password	
•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Access now	
Access now	

Après s'être connecté, un écran apparaît avec un bouton en haut à gauche qui mène à la liste de projets de l'utilisateur.

Dans le récapitulatifs des projets, vous pouvez parcourir tous vos projets hébergés sur la plateforme et sélectionner celui que vous souhaitez examiner dans ce nouvel environnement de réalité virtuelle, offert par la plateforme.

Après avoir sélectionné et chargé le projet, toute la série de calques disponibles dans le projet peut être visualisée. Il est possible non seulement d'activer et de désactiver leur visualisation, mais également de consulter l'ensemble des animations du modèle, si elles existent.

Une fois que les calques visibles sont sélectionnés, vous disposez d'un panneau d'aide toujours accessible depuis le côté inférieur gauche, où il est brièvement expliqué comment interagir avec le modèle visible en réalité virtuelle, de manière directe et concise.

5 Erreurs connues

"Une erreur apparaît me demandant de vérifier le câble de l'écran alors que j'ai le câble USB sur un port USB 3.0 et HDMI connectés."

	– 🗆 X
$\overline{\Box}$	
Check your display cable	
Make sure your headset's display cable is plugged in correctly.	
Error code: 1-4	
Learn more	
Send feedback about this error	

Si l'erreur suivante est affichée à l'écran, ce que le système veut indiquer est que le câble USB est correctement connecté à un port USB 3.0, mais que le câble HDMI est dans un port HDMI sans connexion directe à la carte graphique de l'ordinateur. Donc, le système ne fonctionnera pas correctement. Pour résoudre le problème, il suffit d'essayer de changer le câble HDMI du port dans lequel il se trouve, par un autre que vous avez et dont vous savez qu'il y a une connexion directe à la carte graphique de l'ordinateur.